

Application Web et J2EE

Servlet, JSP, Persistence, Méthodologie

Pierre Gambarotto
< pierre.gambarotto@enseeiht.fr >

Département Informatique et Math appli
ENSEEIHT

Plan

- 1 Introduction
 - Objectifs du cours
 - Plan du cours
- 2 Architecture Client/Serveur
- 3 HTTP
- 4 Web dynamique
 - Evolution du web
 - Principe du web dynamique côté serveur
- 5 Appli web et JAVA : J2EE
 - Et Java entre en scène
 - Serveur d'applications J2EE
 - Application web : techniques de base

Plan

- 1 Introduction
 - Objectifs du cours
 - Plan du cours
- 2 Architecture Client/Serveur
- 3 HTTP
- 4 Web dynamique
 - Evolution du web
 - Principe du web dynamique côté serveur
- 5 Appli web et JAVA : J2EE
 - Et Java entre en scène
 - Serveur d'applications J2EE
 - Application web : techniques de base

Connaissances à acquérir

- Application Client/Serveur et HTTP
- Conception d'une application web
- Modèle MVC
- Démarche sur un projet

Côté technique

- J2EE : Servlet, JSP
- Accès bases de données : jdbc
- Eclipse

Plan

- 1 Introduction
 - Objectifs du cours
 - **Plan du cours**
- 2 Architecture Client/Serveur
- 3 HTTP
- 4 Web dynamique
 - Evolution du web
 - Principe du web dynamique côté serveur
- 5 Appli web et JAVA : J2EE
 - Et Java entre en scène
 - Serveur d'applications J2EE
 - Application web : techniques de base

Acquisition des connaissances

- seance 1 Application Client/Serveur, HTTP, J2EE :Servlet(base)
- séance 2 Communication entre ressources web ; J2EE :Servlet(++)
- séance 3 HTML et JSP pour interface utilisateur

Méthodologie de conception et mise en pratique

séance 4 Persistence (jdbc), conception BD(base)

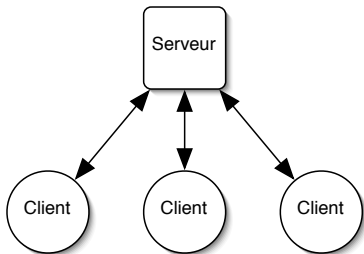
séance 5 MVC

séance 6 Méthodologie de conception

Sommaire

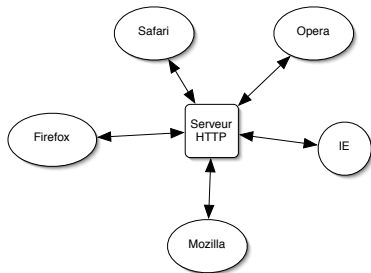
- Application Client Serveur, Application Web
- HTTP
- Web dynamique
- J2EE : présentation
- Servlet : la base

Client/Serveur



- Un Serveur, plusieurs clients
- Client : Interface Utilisateur
- Serveur : partie métier
- Protocole de communication entre le client et le serveur

Application Web

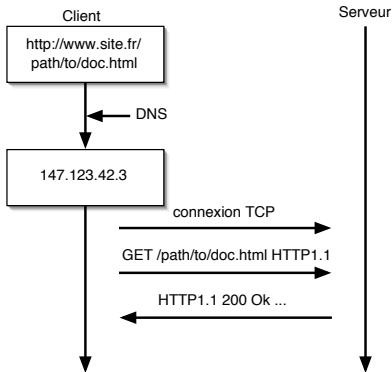


- Client/Serveur
- Client : navigateur web
- Langage de description d'interface : HTML, Javascript
- Serveur : serveur web
- Protocole de communication : HTTP

HTTP en bref

- HyperText Transfer Protocol
- Protocole Client/Serveur, basé sur TCP
- Client=navigateur web
- Désignation de ressource : URL
- HTTP/1.0 : RFC 1945, mai 1996
- HTTP/1.1 : RFC 2616, juin 1999

Exemple de requête



⇒ pas de suivi de requêtes

URL

- Uniform Ressource Locator (URI idem mais Identifier)

```
type_connexion://serveur/chemin/ressource  
[#id_fragment][?liste_param]
```

- Exemples :

```
http://yuka.enseeiht.fr/svn/cours/j2ee/
```

```
http://yuka.enseeiht.fr/doc?param1=val1&p2=val, val2
```

HTTP Requête

- 1 ligne de commande : requête URI-demandé HTTP-version
- 2 en-têtes optionnels, sur plusieurs lignes si nécessaire
- 3 une ligne blanche ;
- 4 un corps éventuel

Types de requêtes

- GET : demande l'émission d'une page
- HEAD : demande de lire l'en-tête d'une page
- PUT : demande de mémoriser une page
- POST : demande de traitement du corps de la requête
- DELETE : élimine une page
- LINK/UNLINK : lie/délie deux ressources

En-têtes

- DATE : de la génération de la requête
- REFERER : donne l'URI de la page à partir de laquelle le document est demandé
- USER-AGENT : identifiant du logiciel de navigation employé
- MIME-VERSION : numéro de version
- CONTENT-TYPE : type de données du corps (POST)
- CONTENT-LENGTH : longueur du corps (en bytes)
- CONTENT-ENCODING : codage supplémentaire de la ressource accédée
- CONNECTION : que doit-on faire avec la connection (la garder ouverte ?)
- HOST : indique le nom du serveur (avec éventuellement un numéro de port). Obligatoire en version 1.1

Réponse HTTP

- 1 une ligne de status : HTTP-version code-réponse phrase réponse
- 2 en-têtes optionnels
- 3 une ligne blanche
- 4 corps éventuel

Code de réponse

- 1xx : informationnel
- 2xx : succès
- 3xx : redirection
- 4xx : erreur client
- 5xx : erreur serveur

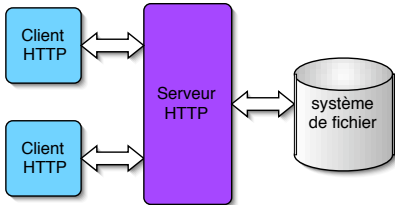
Plan

- 1 Introduction
 - Objectifs du cours
 - Plan du cours
- 2 Architecture Client/Serveur
- 3 HTTP
- 4 Web dynamique**
 - **Evolution du web**
 - Principe du web dynamique côté serveur
- 5 Appli web et JAVA : J2EE
 - Et Java entre en scène
 - Serveur d'applications J2EE
 - Application web : techniques de base

Mini historique

- crée au CERN pour de la documentation scientifique
- HTTP/1.0 : RFC 1945, mai 1996
- HTTP/1.1 : RFC 2616, juin 1999

Web statique



- ressource demandée : fichier
- serveur web associé à un dossier dans le système de fichiers

Exemple

- serveur web `zongo.n7.fr`, associé au dossier `/var/www/html/`
- client : requête de type GET pour l'URL `http://zongo.n7.fr/elfe/dislikeDwarf.html`
- serveur : récupère le fichier `/var/www/html/elfe/dislikeDwarf.html` et l'enrobe dans une réponse HTTP pour l'envoyer au client

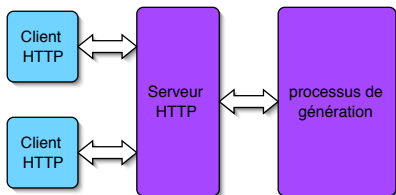
Evolution : plus de dynamisme

- nécessité d'une interface utilisateur plus riche : ajout de processus **au niveau client** pour gérer certains langages : javascript, Applets Java, et autre.
- nécessité de personnaliser les réponses : génération à la volée de document **au niveau serveur**

Plan

- 1 Introduction
 - Objectifs du cours
 - Plan du cours
- 2 Architecture Client/Serveur
- 3 HTTP
- 4 Web dynamique**
 - Evolution du web
 - Principe du web dynamique côté serveur
- 5 Appli web et JAVA : J2EE
 - Et Java entre en scène
 - Serveur d'applications J2EE
 - Application web : techniques de base

Génération dynamique de documents



- nom de ressource demandé : document non existant, à générer !
- processus de génération interne ou externe
- Java, php, perl, asp, C#

Exemple

- serveur web `zongodyn.n7.fr`, associé à la configuration : toute les ressources commençant par `/elfe/` sont traitées par le processus `salade.pl`, ici un script perl.
- client : requête de type GET pour l'URL `http://zongo.n7.fr/elfe/dislikeDwarf.html`
- serveur : exécute le processus `salade.pl`, en lui passant la requête reçu en argument, donc en particulier la ressource demandé : `/elfe/dislikeDwarf.html`. Le processus renvoie un résultat, que le serveur enrobe dans une réponse HTTP pour l'envoyer au client

Exemple

- serveur web `zongodyn.n7.fr`, associé à la configuration : toute les ressources commençant par `/elfe/` sont traitées par le processus `salade.pl`, ici un script perl.
- client : requête de type GET pour l'URL
`http://zongo.n7.fr/elfe/dislikeDwarf.html`
- serveur : exécute le processus `salade.pl`, en lui passant la requête reçu en argument, donc en particulier la ressource demandé : `/elfe/dislikeDwarf.html`. Le processus renvoie un résultat, que le serveur enrobe dans une réponse HTTP pour l'envoyer au client

Plan

- 1 Introduction
 - Objectifs du cours
 - Plan du cours
- 2 Architecture Client/Serveur
- 3 HTTP
- 4 Web dynamique
 - Evolution du web
 - Principe du web dynamique côté serveur
- 5 **Appli web et JAVA : J2EE**
 - **Et Java entre en scène**
 - Serveur d'applications J2EE
 - Application web : techniques de base

J2EE : collection de produits

- J2EE : Java Edition Entreprise : nom commercial de SUN
- JVM orienté serveur : beaucoup de thread, usage mémoire
- ensemble de libraires : Servlet, JSP, XML, EJB, XML-RPC, RMI, SOAP ...
- Serveur d'application nécessaire pour l'exécution des servlets, des jsp et des ejb
- Nombreux produits libre et de qualité par la fondation Apache.
- ensemble de normes, en particulier : norme pour les serveurs d'application

Servlet

- classe Java implémentant une interface définie dans la librairie `javax.servlet.jar`, correspondant à une norme SUN.
- exécutée par un serveur d'application pour générer la réponse à une requête HTTP

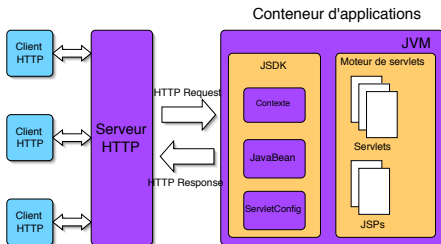
JSP

- Java Server Pages
- document texte
- base : langage à balises, HTML ou XML
- introduction de tags dynamiques
- exécutée par un serveur d'application pour générer la réponse à une requête HTTP, et donc idem Servlet

Plan

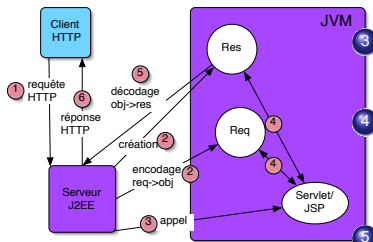
- 1 Introduction
 - Objectifs du cours
 - Plan du cours
- 2 Architecture Client/Serveur
- 3 HTTP
- 4 Web dynamique
 - Evolution du web
 - Principe du web dynamique côté serveur
- 5 Appli web et JAVA : J2EE**
 - Et Java entre en scène
 - Serveur d'applications J2EE**
 - Application web : techniques de base

Web dynamique en Java



- déclinaison en Java d'un serveur HTTP dynamique
- au cœur : une JVM

Principe de traitement des requêtes



- 1 réception de la requête
- 2 création de l'objet réponse
création de l'objet requête
- 3 appel de la Servlet/JSP associée au nom de ressource demandée
- 4 la classe associée s'exécute, en accédant aux objets requête et réponse.
- 5 le serveur décode l'objet réponse, et crée une réponse HTTP
- 6 la réponse HTTP est renvoyée au client

Application J2EE

- ensemble de fichiers nécessaire à l'exécution
- statique : html, txt, images ...
- dynamique : servlets et jsp
- librairies utilisées : classes java, librairie .jar
- fichier de configuration : définition du nom utilisé pour appeler les servlets

Serveur J2EE

- plusieurs applications dans des **contextes** différents
- contexte :
 - nom utilisé dans l'URL pour désigner l'application
 - répertoire local contenant les fichiers de l'application
 - configuration associé à cette application
- sert du contenu statique (fichiers) et dynamique (servlet, jsp)
- configuration générale : nom du serveur, port d'écoute ...

Plan

- 1 Introduction
 - Objectifs du cours
 - Plan du cours
- 2 Architecture Client/Serveur
- 3 HTTP
- 4 Web dynamique
 - Evolution du web
 - Principe du web dynamique côté serveur
- 5 **Appli web et JAVA : J2EE**
 - Et Java entre en scène
 - Serveur d'applications J2EE
 - **Application web : techniques de base**

Organisation des fichiers

racine

```
|-- WEB-INF
|   |-- classes
|   |   |-- Titi.class
|   |   `-- Toto.class
|   |-- lib
|   |   |-- UtilClass.class
|   |   `-- util.jar
|   `-- web.xml
|-- first.jsp
|-- index.html
`-- subrep
    |-- autre.html
    `-- second.jsp
```

- arborescence à racine unique
- présence d'un répertoire WEB-INF à la racine
- fichier de configuration : web.xml
- classes Java dans le répertoire WEB-INF/classes
- bibliothèques dans WEB-INF/lib

Ressources d'une applications

- **Ressource** : nom pouvant être utilisé dans une URL
- tous les noms de fichiers à l'extérieur de WEB-INF
- le contenu de WEB-INF n'est pas accessible
- association nom/servlet dans `web.xml`

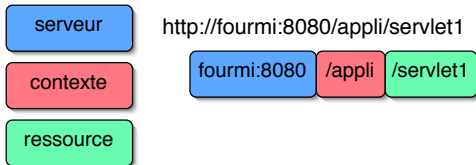
Déploiement et exécution

A faire sur le serveur :

- définition du contexte : nom et emplacement des fichiers
- installation des fichiers de l'application

Exécution à partir d'un client (navigateur web) :

- former l'URL
- regarder le résultat



Exemple : côté développeur

Application fournie par le développeur :

```
| -- WEB-INF  
|   |-- classes  
|   |   `-- MyClass.class  
|   `-- web.xml  
|-- index.html
```

Ressources de cette application :

- ressource statique :
index.html
- ressource dynamique :
serv1 défini dans
web.xml comme associé
à l'exécution de
MyClass.class

Côté administrateur du serveur

Configuration choisie par l'administrateur du serveur :

- config réseau serveur : @IP, nom DNS, port d'écoute, e.g
zongo:8080
- nom du contexte :
/appli_J2EE/appliPierrot
- dossier où trouver les fichiers :
/home/pierrot/j2ee/zongo

Exemple : exécution

- URL de base de l'application :
`http://zongo:8080/appli_J2EE/appliPierrot`
- exécution de la ressource statique :
`http://zongo:8080/
 appli_J2EE/appliPierrot/index.html`
fichier `index.html` récupéré et affiché sur le client
- exécution de la ressource dynamique :
`http://zongo:8080/
 appli_J2EE/appliPierrot/serv1`
Le serveur exécute `MyClass.class`, et le résultat est renvoyé au client pour traitement local.
- autre nom de ressource : erreur de type 404, "Document non trouvé".